

TITOLO	GIOCHI MATEMATICI PRISTEM – UNIVERSITA' BOCCONI
REFERENTE	Prof.ssa Donatella Cinzia Venturelli
COLLABORATORI	I docenti del Dipartimento di Matematica
DESTINATARI	Tutti gli studenti del Liceo
OBIETTIVI	<p>Coinvolgere gli studenti che si trovano in difficoltà con il “programma” o ne ricavano scarse motivazioni. Imparare a ragionare al di là del calcolo e delle formule: la Matematica è logica e creatività nel trovare il modo migliore per uscire da situazioni critiche.</p> <p>Aiutare gli studenti più bravi a emergere attraverso l’educazione alla modellizzazione e l’individuazione di strategie eleganti, alternative ai procedimenti più standard.</p> <p>Proporre agli studenti attività che li motivino e sappiano creare uno stimolante clima di competizione agonistica anche in ambito matematico.</p> <p>Istituire un canale di comunicazione e di collaborazione con l’università e preparare il materiale utile per i laboratori matematici.</p>
CONTENUTO/ATTIVITA'	<p>Individuazione dei nominativi degli studenti e raccolta delle quote tramite i docenti di classe.</p> <p>Iscrizione degli studenti alla gara di Istituto.</p> <p>Predisposizione del materiale occorrente per la gara di Istituto.</p> <p>Predisposizione delle aule e delle sorveglianze durante la gara di Istituto (12 novembre 2019)</p> <p>Raccolta delle prove, predisposizione del plico secondo le indicazioni della Bocconi e invio del plico.</p> <p>Pubblicazione della classifica di Istituto e individuazione, secondo i criteri indicati dalla Bocconi, degli studenti ammessi alle semifinali dei Campionati Internazionali dei Giochi Matematici . (14 marzo 2020)</p> <p>Eventuale accompagnamento degli studenti ammessi alla semifinale nella sede dell’Università Bocconi.</p>
DURATA	Ottobre-novembre 2019 gennaio-marzo 2020